

Regole del torneo

1- Regolamento di gioco.

Il regolamento applicato sarà quello del rugby a 7 giocatori, in particolare ricordiamo:

- Il calcio di trasformazione va effettuato dal medesimo giocatore che ha marcato la meta;
- Le mischie sono a 3 giocatori e prevedono la formula "contest";
- Non vi è un limite di cambi ma questi vanno effettuati a gioco fermo;
- Non è consentito piazzare calci di punizione ma sono altresì consentiti i drop;
- La scelta di palla o campo verrà fatta prima dell'inizio di ogni singola partita.

2- Tempi di gioco:

- Le partite, in ogni fase del torneo, saranno divise in 2 tempi da 7 minuti l'uno con 3 minuti di pausa tra primo e secondo tempo;
- Fra una partita e l'altra sarà concesso il tempo tecnico per l'avvicendamento delle squadre.

3- Assegnazione punteggi:

- La classifica nella fase a gironi verrà stabilita mediante il sistema "*classico*" in vigore anche nei campionati federali (4 punti per la vittoria, 5 punti per la vittoria con bonus mete, ecc...);
- Per l'accesso alla fase finale, in caso di parità nei punti classifica, si premierà la squadra che ha realizzato più mete, se si avesse una ulteriore parità si guarderà ai drop di trasformazione, infine nel caso permanga la parità si procederà al sorteggio mediante moneta;
- In caso di parità negli incontri della fase finale si applicherà la cosiddetta "*sudden death*", ovvero si procederà ad un tempo supplementare che terminerà con la realizzazione di una segnatura (meta o drop) da parte di una delle due squadre, la quale sarà decretata vincitrice.

4- Documentazione

- Ogni squadra partecipante sarà obbligata a fornire una lista dei giocatori partecipanti;
- Al fine di evitare spiacevoli equivoci sarà fatto divieto agli atleti di giocare in squadre diverse da quella in cui sono stati iscritti.